

PARTIE 4 : MECANIQUE

Séquence 2 : Mouvement dans un champ uniforme

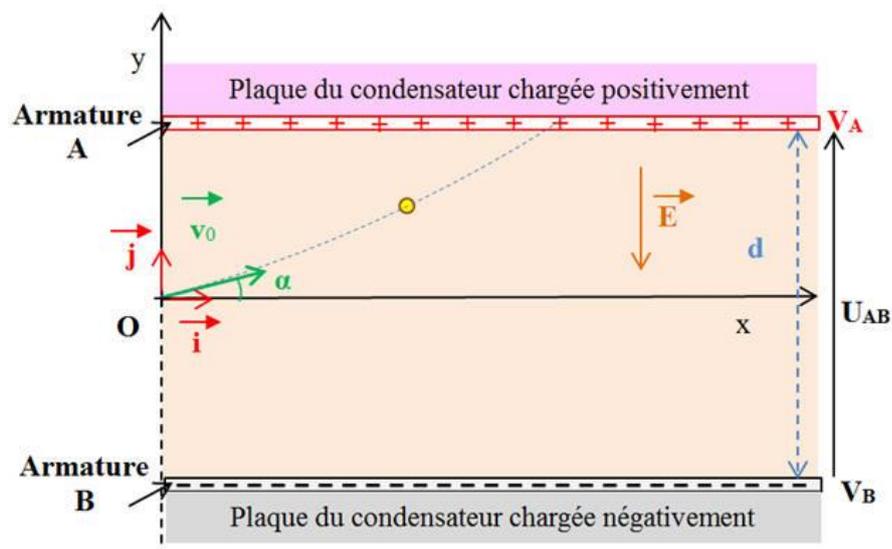
Séance 4 : Mouvements dans un champ électrostatique uniforme

I. Mouvement dans un champ électrique uniforme

1. Champ et force

Un champ électrique est dit uniforme dans une région de l'espace si le **vecteur champ \vec{E}** conserve en tout point de cette région, la même direction, le même sens et la même valeur.

Un **condensateur plan** est formé par deux plaques conductrices parallèles A et B appelés **armatures**, séparés par un isolant de faible épaisseur d .



Dans l'espace situé entre les armatures, le champ électrique \vec{E} est considéré comme uniforme :

- **sa direction** est perpendiculaire aux armatures,
- **son sens** est dirigé de l'armature positive à l'armature négative (sens des potentiels décroissants),
- **son intensité** (sa valeur) : $E = \frac{U_{AB}}{d}$ en $V \cdot m^{-1}$

Une particule chargée de charge électrique q dans un champ électrostatique \vec{E} subit une force électrique \vec{F} telle que : $\vec{F} = q \vec{E}$

Avec F en N ; q en C ; E en V/m

Si $q > 0$ alors \vec{F} est de même direction et de même sens que \vec{E}

Si $q < 0$ alors \vec{F} est de même direction que \vec{E} mais de sens opposé

Si $q = 0$ alors la force électrique est nulle

Soit une particule ponctuelle G de charge q et de masse m placée dans un champ électrique uniforme \vec{E} .

- Système étudié : {particule G}
- Référentiel d'étude : terrestre supposé galiléen
- Inventaire des forces extérieures :
 - le poids \vec{P}
 - les forces exercées par l'air
 - la force électrique \vec{F}

Les valeurs du poids et des forces exercées par l'air sont très faibles devant celle de la force électrique \vec{F} .

- Application du principe fondamentale de la dynamique (2^e loi de Newton) :

$$\Sigma \vec{F} = \vec{F}_e = m\vec{a} \quad \Leftrightarrow \quad \begin{pmatrix} 0 \\ qE \end{pmatrix} = m \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix}$$

$$\text{D'où : } \begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = \frac{qE}{m} \end{cases} \Leftrightarrow \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{qE}{m} \end{pmatrix}$$

En intégrant le vecteur accélération, on trouve le vecteur vitesse :

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} A \\ \frac{qE}{m} \cdot t + B \end{pmatrix}$$

$$\text{Or à } t = 0, \text{ le vecteur vitesse s'écrit : } \vec{v}_0 = \begin{pmatrix} A \\ \frac{qE}{m} \times 0 + B = B \end{pmatrix}$$

$$\text{D'autre part, d'après l'énoncé, le vecteur vitesse initial s'écrit aussi } \vec{v}_0 = \begin{pmatrix} v_{x0} = v_0 \cos \alpha \\ v_{y0} = v_0 \sin \alpha \end{pmatrix}$$

$$\text{D'où : } A = v_0 \cos \alpha \quad \text{et} \quad B = v_0 \sin \alpha$$

$$\text{Donc } \vec{v} = \begin{pmatrix} v_0 \cos \alpha \\ \frac{qE}{m} \cdot t + v_0 \sin \alpha \end{pmatrix}$$

En intégrant le vecteur vitesse, on trouve le vecteur position :

$$\vec{OG} = \begin{pmatrix} (v_0 \cos \alpha)t + C \\ \frac{qE}{m} \cdot t^2 + (v_0 \sin \alpha)t + D \end{pmatrix}$$

Or à $t = 0$, le vecteur position s'écrit : $\overrightarrow{OG}(0) \begin{pmatrix} (v_0 \cos \alpha) \times 0 + C = 0 \\ \frac{qE}{m} \cdot 0^2 + (v_0 \sin \alpha) \times 0 + D = 0 \end{pmatrix}$

Et d'après l'énoncé la particule est en O à l'origine du temps, donc $\overrightarrow{OG}(0) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

D'où $C = D = 0$

Donc : $\overrightarrow{OG} \begin{pmatrix} (v_0 \cos \alpha)t \\ \frac{1}{2} \frac{qE}{m} \cdot t^2 + (v_0 \sin \alpha)t \end{pmatrix}$

Ainsi, **les équations horaires de la position sont :**

$$x(t) = (v_0 \cos \alpha)t$$

$$y(t) = \frac{qE}{2m} \times t^2 + (v_0 \sin \alpha)t$$

Et l'équation de la trajectoire est :

$$y(x) = \frac{qE}{2m \cdot (v_0 \cos \alpha)^2} \times x^2 + \tan \alpha \cdot x$$

La trajectoire de la particule est parabolique, elle dépend des conditions initiales (valeur de la vitesse initiale v_0 , angle α de lancement et position initiale), ainsi que de la charge et de la masse de la particule.